

**KODLAMA
DERGİSİ**

**Çavuşođlu İsmail
Yeşilyurt İmam
Hatip Ortaokulu**

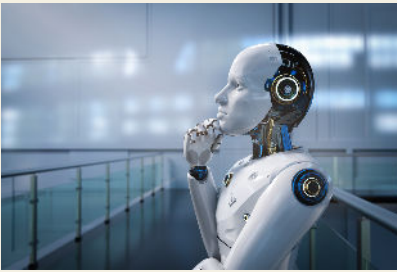
2024 EKİM

**KODLAMA
PROGRAMLAMA**



ROBOTİK KODLAMA

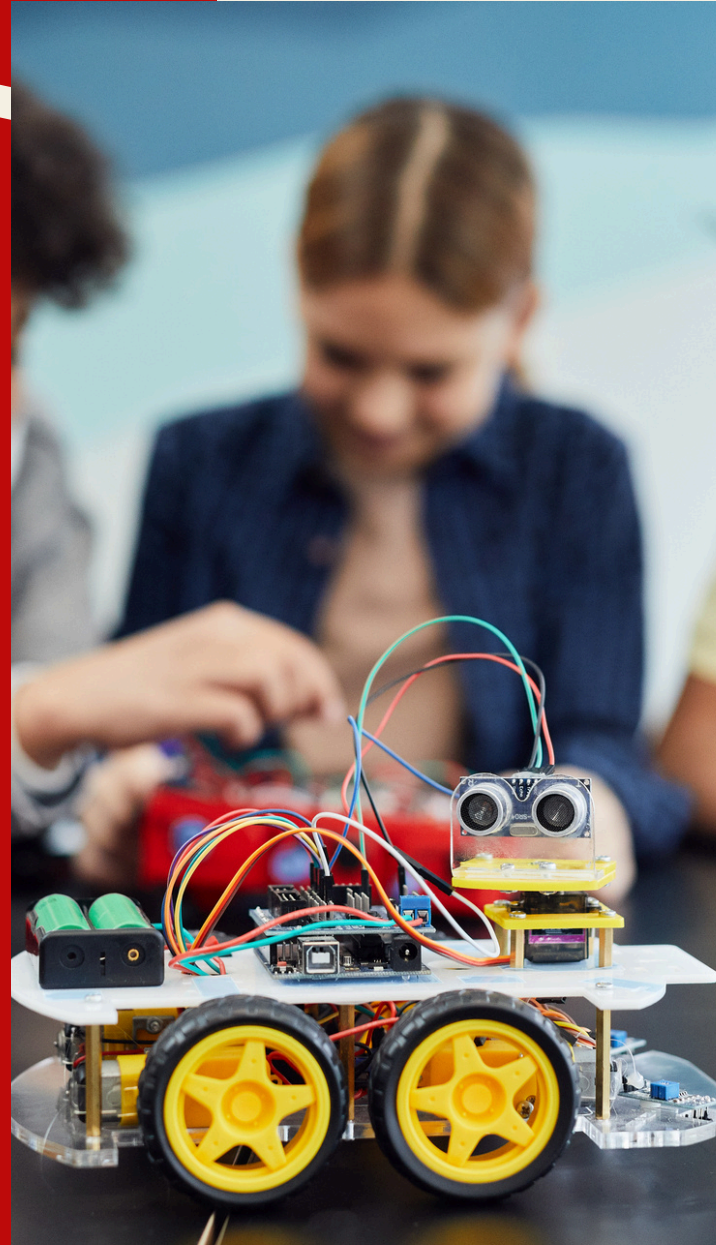
**ÜRETKEN
YAPAY
ZEKA**



YAPAY ZEKA

Yapay zeka hakkında neler biliyoruz? Bu bir tehlike mi yoksa insanlık yararına yapılmış en büyük icat mı?

KODLA ÇOCUK





KODLAMA NEDİR?

PHP
...

C#

python™
HTML

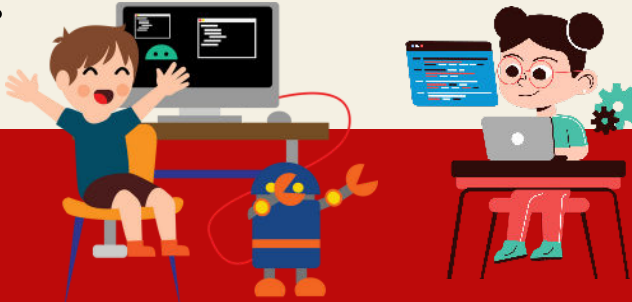
Kod kavramını hiç duydun mu?

Kodlama, bilgisayara ne yapmasını istediğimizi anlatan özel bir dil kullanmaktır. Tıpkı bir tarifte yemek yapılışı adım adım anlatıldığı gibi, kodlamada da bilgisayara yapılacak işlemler adım adım anlatılır. Bu sayede bilgisayar oyunları, uygulamalar ve web siteleri gibi birçok şeyi oluşturabiliriz.

Peki, kodlama neden önemli?

- **Yaratıcılığı Geliştirir:** Kendi oyununu veya uygulamayı tasarlayarak hayal gücünü kullanabilirsin.
- **Problem Çözme Becerilerini Artırır:** Kodlama yaparken karşılaştığın sorunları çözmek için farklı yollar denersin.
- **Mantıksal Düşünmeyi Geliştirir:** Kodlama, adım adım düşünmeyi ve neden-sonuç ilişkilerini anlamayı sağlar.

- **Geleceğin Meslekleri İçin Hazırlık:** Günümüzde birçok işte kodlama bilgisine ihtiyaç duyuluyor.
- **Nereden Başlayabilirim?**
- **Oyunlaştırılmış Kodlama Platformları:** Kodlama öğrenmeyi eğlenceli hale getiren birçok oyun var. Scratch, Blockly gibi platformlar görsel kodlama ile başlamak için harika seçenekler.
- **Online Kurslar:** Kodney, Code.org gibi sitelerde yaşına uygun ücretsiz kurslar bulabilirsin.
- **Kitaplar ve Uygulamalar:** Kodlama öğrenmeye yardımcı olan birçok kitap ve uygulama bulunuyor. Kütüphaneden veya kitapçılardan bulabilirsin.
- **Kodlama Kulüpleri:** Okulunda veya çevrendeki merkezlerde kodlama kulüpleri olabilir. Bu kulüplere katılarak diğer öğrencilerle birlikte kodlama yapabilirsin.



PY



JAVA

SQL

1

KODLA ÇOCUK



KODLAMA NEDİR?

PHP
...

C#

python™
HTML

Kodlama ile sence neler yapılabilir?

Hangi Yaşta Başlamalıyım?

Aslında kodlama öğrenmek için hiçbir yaş sınırı yok! Ne kadar erken başlarsan o kadar iyi olur ama merak etme, her zaman öğrenmeye başlayabilirsin.

Kodlama Öğrenmenin Faydaları Nelerdir?

- **Kendine Güven:** Kendi oyununu veya uygulamayı oluşturduğunda büyük bir başarı hissedeceksin.
- **Eleştirel Düşünme:** Kodlama yaparken farklı çözümler üretmeyi öğreneceksin.
- **Problem Çözme:** Karşılaştığın sorunları adım adım çözmeyi öğreneceksin.
- **Yaratıcılık:** Hayal gücünü kullanarak yeni şeyler üretebileceksin.

Örnek Projeler

- **Bir Oyun Oluştur:** Basit bir çizgi oyun veya macera oyunu tasarlayabilirsin.
- **Bir Animasyon Yap:** Kendi karakterlerini oluşturup onlara hareket ettirebilirsin.

Unutma: Kodlama öğrenmek bir maraton gibidir. Sabırlı ol, pratik yap ve eğlen!

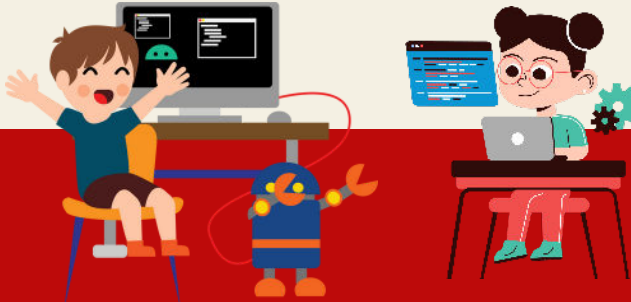
Kaynak Siteler

- Scratch: <https://scratch.mit.edu/>
- Blockly: <https://developers.google.com/blockly/>
- Code.org: <https://code.org/>
- Kodney: [geçersiz URL kaldırıldı]

Ek Bilgiler:

- Kodlama Dilleri: Python, JavaScript gibi birçok farklı kodlama dili var. Başlangıç için Scratch ve Blockly gibi görsel diller daha uygun.
- Robot Programlama: Lego Mindstorms veya Arduino gibi robotları programlayarak kodlama becerilerini geliştirebilirsin.

Özetle, kodlama öğrenmek sana birçok kapıyı açacak harika bir beceri. Başlamak için çok geç değilsin, hemen şimdi ilk adımını atabilirsin!



PY

JAVA

SQL



2

KODLA ÇOCUK ATOLU

EBA KODLAMA NEDİR?

Eba üzerinden de kodlama yapabilirsin.

EBA Kodlama, Milli Eğitim Bakanlığı'nun öğrencilere kodlama dünyasını tanıtmak ve bu alandaki yeteneklerini geliştirmek amacıyla EBA platformu üzerinde oluşturduğu bir alandır. Bu platformda, öğrenciler görsel programlama dillerini kullanarak oyunlar, animasyonlar ve interaktif hikayeler gibi çeşitli projeler geliştirebilirler.

EBA Kodlamanın Amacı

- **Kodlamaya Giriş:** Öğrencilere kodlamanın temel mantığını eğlenceli bir şekilde öğretmek.
- **Yaratıcılığı Geliştirme:** Öğrencilerin kendi projelerini tasarlayarak yaratıcılıklarını ortaya koymalarını sağlamak.
- **Problem Çözme Becerilerini Artırma:** Kodlama sürecinde karşılaştıkları sorunları çözerek problem çözme becerilerini geliştirmek.
- **Mantıksal Düşünmeyi Güçlendirme:** Kodlama yaparken adım adım düşünmeyi ve neden-sonuç ilişkilerini öğrenmeyi sağlamak.

Unutma: Kodlama öğrenmek bir maraton gibidir. Sabırlı ol, pratik yap ve eğlen!

Kaynak Siteler

- Scratch: <https://scratch.mit.edu/>
- Blockly: <https://developers.google.com/blockly/>
- Code.org: <https://code.org/>
- Kodney: [geçersiz URL kaldırıldı]

Ek Bilgiler:

- **Kodlama Dilleri:** Python, JavaScript gibi birçok farklı kodlama dili var. Başlangıç için Scratch ve Blockly gibi görsel diller daha uygun.
- **Robot Programlama:** Lego Mindstorms veya Arduino gibi robotları programlayarak kodlama becerilerini geliştirebilirsin.

Özetle, kodlama öğrenmek sana birçok kapıyı açacak harika bir beceri. Başlamak için çok geç değilsin, hemen şimdi ilk adımını atabilirsin!



EBA KODLAMA NEDİR?

Eba kodlama nasıl kullanılır?

EBA Kodlamada Kullanılan Araçlar

EBA Kodlama platformunda öğrencilere sunulan başlıca araçlar şunlardır:

- **Scratch:** En popüler görsel programlama dillerinden biri olan Scratch, öğrencilerin kolayca oyunlar, animasyonlar ve hikayeler oluşturmalarına olanak tanır.
- **Blockly:** Google tarafından geliştirilen Blockly, Scratch'e benzer bir arayüze sahip olup, öğrencilerin kodlama mantığını anlamalarını kolaylaştırır.
- **Kodu Game Lab:** Microsoft tarafından geliştirilen Kodu Game Lab, öğrencilerin oyun geliştirme konusunda temel beceriler kazanmalarını sağlar.

EBA Kodlama Nasıl Kullanılır?

- EBA'ya Giriş: Öğrenci veya öğretmen olarak EBA sistemine giriş yapın.
- Kodlama Bölümüne Erişim: EBA ana sayfasında veya ilgili menüde yer alan "Kodlama" bölümüne tıklayın.
- Araç Seçimi: Scratch, Blockly veya Kodu Game Lab gibi kullanmak istediğiniz aracı seçin.
- Proje Oluşturma: Yeni bir proje oluşturarak çalışmaya başlayın.
- Kodlama Bloklarının Kullanımı: Seçtiğiniz araçtaki kodlama bloklarını kullanarak projelerinizi tasarlayın.
- Projenin Paylaşımı: Tamamladığınız projeleri arkadaşlarımızla veya öğretmeninizle paylaşın.





EBA KODLAMA NEDİR?

Eba kodlamanın faydaları...

EBA Kodlamanın Faydaları

- Öğrencilerin İlgilenecek Alanlarına Hitap Etmesi: Oyun, animasyon gibi ilgi çekici alanlarla kodlama öğretimi, öğrencilerin motivasyonunu artırır.
- Temel Bilgisayar Becerilerinin Gelişmesi: Kodlama, öğrencilerin bilgisayar kullanım becerilerini geliştirir.
- Problem Çözme ve Analitik Düşünme Becerilerinin Güçlenmesi: Kodlama sürecinde karşılaşılan sorunların çözümü, öğrencilerin problem çözme ve analitik düşünme becerilerini geliştirir.
- Yaratıcılığın Desteklenmesi: Öğrenciler kendi projelerini tasarlayarak özgün fikirlerini ortaya koyabilirler.
- Geleceğe Hazırlık: Kodlama, geleceğin mesleklerinde önemli bir yer tutmaktadır. EBA Kodlama, öğrencileri bu alana erken yaşta hazırlar.

Özetle, EBA Kodlama, öğrencilere kodlama dünyasını eğlenceli ve interaktif bir şekilde keşfetme fırsatı sunan önemli bir platformdur. Bu platform sayesinde öğrenciler hem kodlama becerilerini geliştirirler hem de yaratıcılıklarını ortaya koyarak kendilerini ifade etme imkanı bulurlar.

Ek Bilgiler:

- EBA Kodlama, öğretmenler için de çeşitli materyaller ve kaynaklar sunmaktadır. Öğretmenler, bu kaynakları kullanarak derslerinde kodlama etkinlikleri düzenleyebilirler.
- EBA Kodlama, sürekli olarak güncellenmekte ve yeni araçlar eklenmektedir.
- EBA Kodlama hakkında daha detaylı bilgi almak için EBA web sitesini ziyaret edebilirsiniz.

KODLA ÇOCUK



EBA BLOCKLY NEDİR?

Eba blockly hakkında bilgin var mı ?

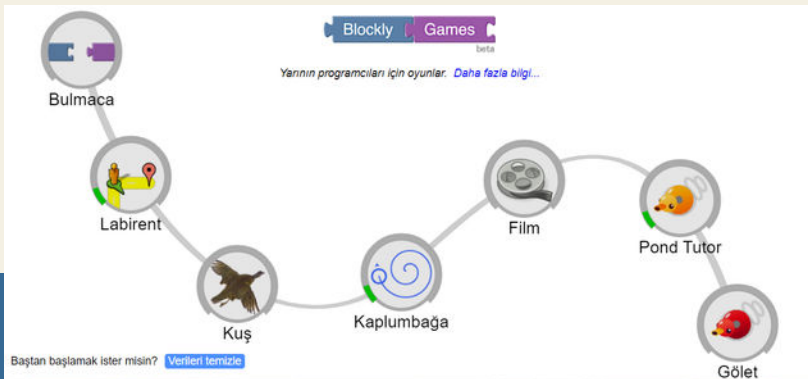
EBA Blockly, Milli Eğitim Bakanlığı'nın öğrencileri kodlama ile tanıştırmak amacıyla geliştirdiği ücretsiz ve online bir platformdur. Bu platformda çocuklar, görsel kodlama bloklarını kullanarak oyunlar, animasyonlar ve interaktif hikayeler gibi çeşitli projeler oluşturabilirler.

Blockly'nin en büyük özelliği, karmaşık kod yazmaya gerek kalmadan, puzzle parçaları gibi bir araya getirilen kod bloklarıyla programlama yapmayı mümkün kılmasıdır. Bu sayede çocuklar, kodlamanın temel mantığını eğlenceli bir şekilde öğrenirler.

Neden EBA Blockly?

- Kolay ve Eğlenceli: Karmaşık komutlar yerine görsel bloklar kullanarak kodlama yapmak çocuklara daha keyifli gelir.
- Ücretsiz: EBA üzerinden herkese açık ve ücretsiz olarak sunulur.
- Türkçe Destekli: Tamamen Türkçe arayüze sahip olması, öğrencilerin daha kolay anlamalarını sağlar.
- Çeşitli Projeler: Oyunlar, animasyonlar ve hikayeler gibi farklı projeler oluşturarak öğrencilerin yaratıcılıklarını geliştirir.

<http://blockly.eba.gov.tr/>



KODLA ÇOCUK



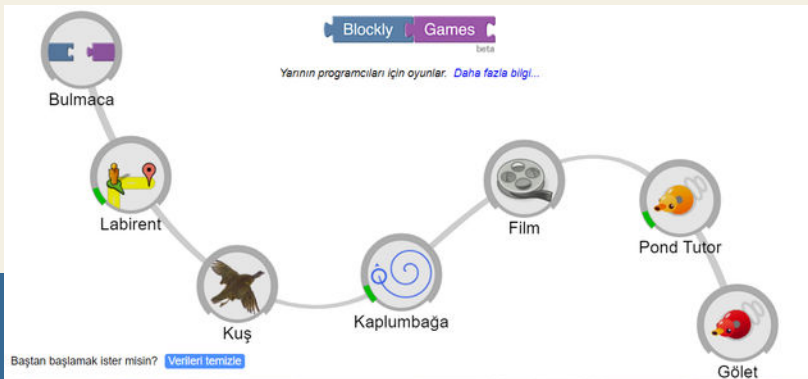
EBA BLOCKLY NEDİR?

Eba blockly ile neler yapabilirsin?

Blockly ile Neler Yapılabilir?

- Oyun Tasarlama: Kendi oyunlarını tasarlayarak oyun dünyasının iç yüzünü keşfetmek.
 - Animasyon Oluşturma: Hareketli karakterler ve sahneler oluşturarak animasyon dünyasına adım atmak.
 - Hikaye Anlatımı: İnteraktif hikayeler oluşturarak hayal güçlerini kullanmak.
 - Mantıksal Düşünmeyi Geliştirme: Kodlama yaparken adım adım düşünmeyi ve problem çözme öğrenmek.
- EBA Blockly, çocukların kodlama dünyasına adım atmaları için harika bir başlangıç noktasıdır. Hem eğlenirken hem de öğrenirken, geleceğin teknolojilerine hazırlanmak isteyen çocuklar için kaçırılmaması gereken bir fırsattır.

<http://blockly.eba.gov.tr/>





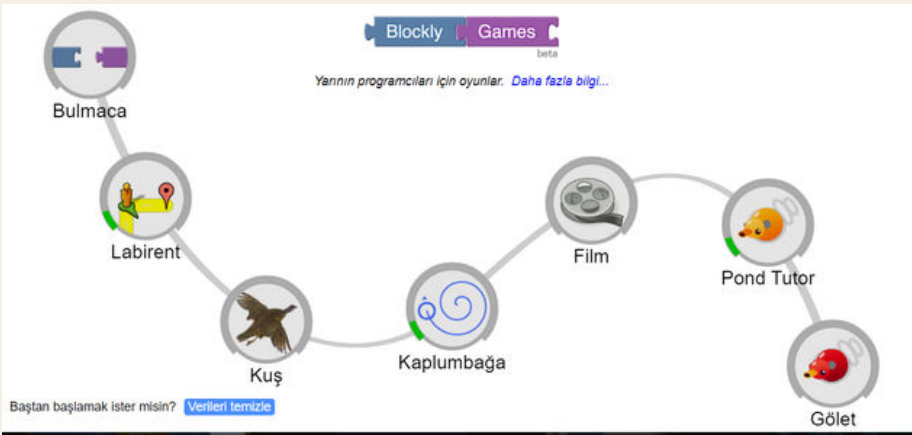
EBA BLOCKLY NEDİR?

Eba blockly bölümlerini tanıyalım

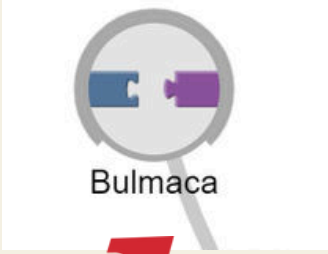
Eba blockly sitesine girdiğinizde sizleri bulmaca, labirent, kuş, kaplumbağa, film, Pond tutor, gölet isimli bölümler karşılar. Kodlama konusunda temellerinizi sağlam bir şekilde atmak için sizler de sırasıyla bu bölümleri geçmelisiniz.

- Şimdi sırasıyla bu bölümleri tanıyalım.

<http://blockly.eba.gov.tr/>



KODLA ÇOCUK



Bulmaca

eba

EBA BLOCKLY BÖLÜMLERİ

<http://blockly.eba.gov.tr/>

Eba blockly "Bulmaca" bölümü...

Puzzle (Bulmaca): Blockly'de kullanılan şekillere ve parçaların birbiriyle nasıl birleştiğine hızlı bir giriş yapar.

EBA (Eğitim Bilişim Ağı) platformunda yer alan Blockly, özellikle "Bulmaca" bölümüyle öğrencilere eğlenceli ve eğitici bir deneyim sunuyor. Blockly, görsel programlama diline dayalı bir eğitim aracı olarak, kodlama becerilerini geliştirmeyi hedefler. "Bulmaca" bölümü, kullanıcılara blok tabanlı görevler sunarak problem çözme yeteneklerini ve algoritma mantığını geliştirmeyi amaçlar. Bu bölümde öğrenciler, ekranda bulunan blokları doğru sıralayarak ve birleştirerek görevleri tamamlamaya çalışırlar.

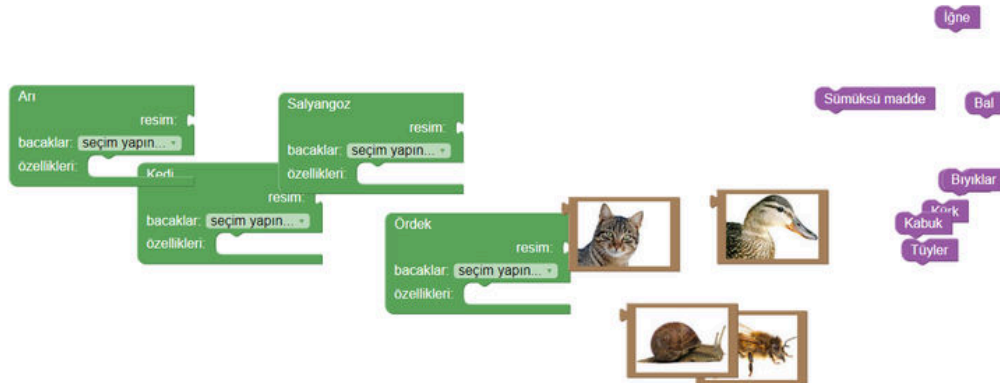
"Bulmaca" bölümü, her yaş grubu için uygun seviyelerde görevler içerir. Özellikle kodlamaya yeni başlayanlar için karmaşık kod yazımı yerine, sürükle-bırak yöntemiyle algoritmalar oluşturulabilir. Bu sayede öğrenciler hem görsel düşünme becerilerini geliştirir hem de kodlama mantığını pratik eder.

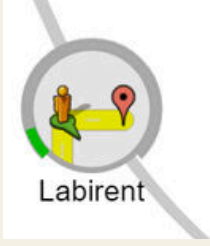
Bu araç, temel programlama kavramlarını öğretirken aynı zamanda yaratıcı düşünmeyi teşvik eder ve kullanıcıları motive eder.

Blockly Oyunlar : Bulmaca

Yardım

Yanıtları Kontrol Et





EBA BLOCKLY BÖLÜMLERİ

<http://blockly.eba.gov.tr/>

Eba blockly "Labirent" bölümü...

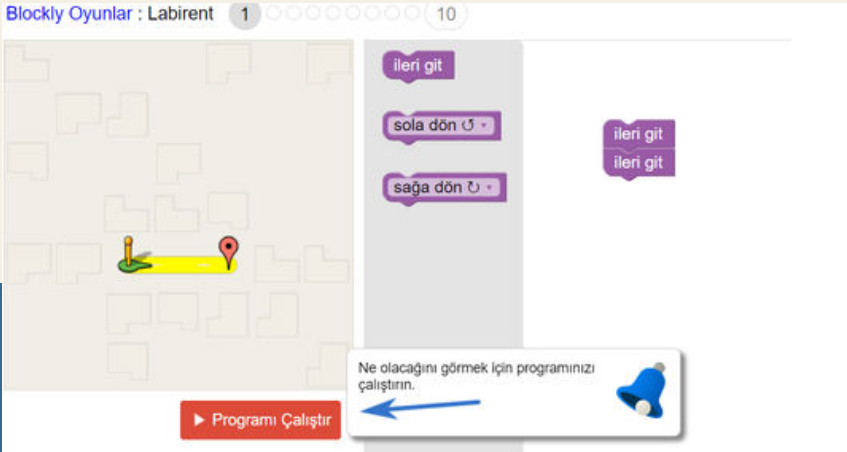
Maze (Labirent): Döngülere ve koşullu ifadelerle giriş yapar. Başlangıçta basit olan oyun, her aşamada daha da zorlaşır.

EBA Blockly'nin "Labirent" bölümü, öğrencilerin temel algoritma mantığını kavraması için tasarlanmış bir bölüm. Bu bölümde, oyuncular belirli görevleri yerine getirerek bir karakteri (genellikle bir robot veya avatar) labirentten çıkarmaya çalışırlar. Oyuncular, blok tabanlı komutları (ileri git, sola dön, sağa dön vb.) sürükleyip bırakma yöntemiyle karakterin hareketlerini kontrol ederler.

Labirent bölümü şu temel becerilere odaklanır:

- Algoritma oluşturma: Öğrenciler, karakterin hedefe ulaşması için doğru adımları sırayla planlar.
- Döngüler ve koşullu ifadeler: Daha karmaşık seviyelerde, döngüleri ve if-else komutlarını kullanarak daha verimli yollar oluşturmaları gerekebilir.
- Problem çözme: Her seviyede farklı zorluklarla karşılaşarak strateji geliştirme yeteneklerini pekiştirirler.

Bu bölüm, programlamaya yeni başlayanlar için eğlenceli bir giriş sunarken, aynı zamanda düşünme becerilerini ve sabrı geliştirir.





eba

EBA BLOCKLY BÖLÜMLERİ

<https://f.eba.gov.tr/cody/>

Eba blockly "Kuş" bölümü...

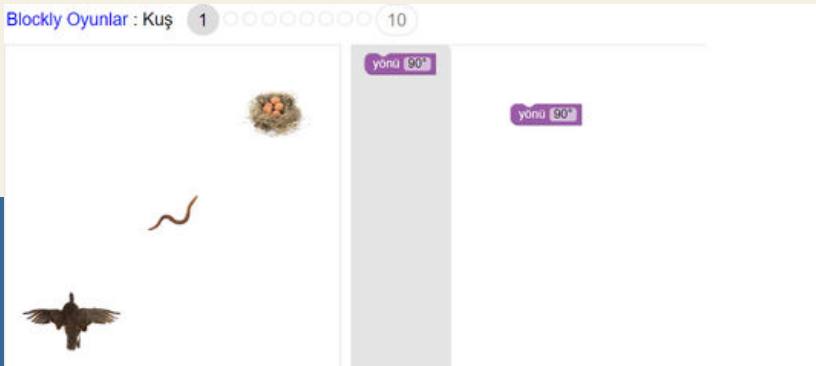
Bird (Kuş): Koşullu ifadelerin derinlerine iner. Karmaşıklığı giderek artan koşullarla kontrol akışı keşfedilir.

EBA Blockly'nin "Kuş" bölümü, öğrencilere görsel programlama aracılığıyla temel kodlama mantığını öğretmeyi amaçlayan interaktif bir oyun modülüdür. Bu bölümde, oyuncuların amacı, bir kuşu belirli hedeflere ulaştırmaktır. Kuşu uçurmak için blok tabanlı komutlar kullanılır, böylece öğrencilere algoritmik düşünme becerileri kazandırılır.

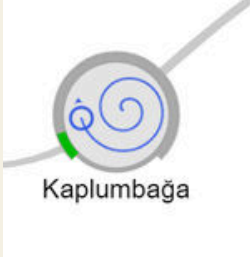
Kuş bölümünde oyuncular şu görevleri öğrenir:

- Doğru adımları sıralama: Kuşun hedefe ulaşması için komut bloklarını doğru sırayla yerleştirme.
- Yön bulma: Kuşun yönünü doğru şekilde ayarlamak ve engelleri aşmak için doğru algoritmaları oluşturma.
- Koşullu ifadeler: Daha ileri seviyelerde, oyuncular "eğer" (if) komutlarını kullanarak belirli durumlara göre kuşu yönlendirme yeteneğini kazanırlar.

Bu bölüm, özellikle genç öğrencilerin problem çözme ve mantıksal düşünme becerilerini eğlenceli bir yolla geliştirmelerine yardımcı olur.



KODLA ÇOCUK



Kaplumbağa

EBA BLOCKLY BÖLÜMLERİ

<http://blockly.eba.gov.tr/>

Eba blockly "Kaplumbağa" bölümü...

Turtle (Kaplumbağa): Döngüleri derinlemesine incelemenizi sağlar. İç içe döngüler kullanarak bir resim yapın ve Reddit üzerinden yayınlayarak sanatınızı tüm dünyaya gösterin.

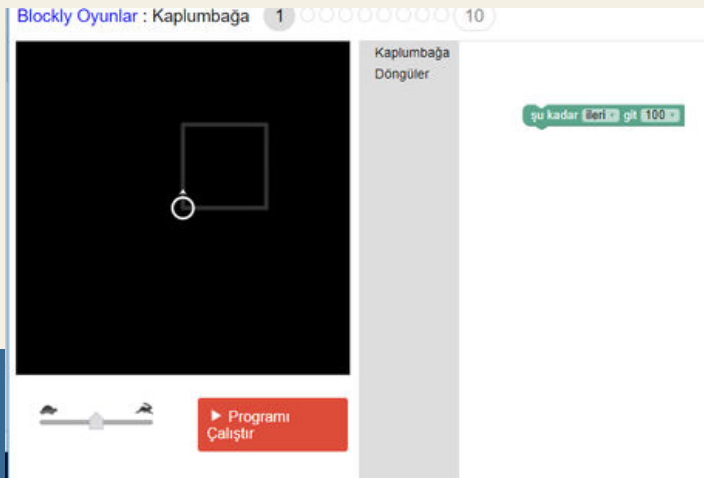
EBA Blockly'nin "Kaplumbağa" bölümü, öğrencilerin algoritmik düşünme ve problem çözme becerilerini geliştirmelerine yönelik bir programlama etkinliğidir. Bu bölümde, oyuncular bir kaplumbağayı belirli bir hedefe ulaştırmak için yönlendirme görevini üstlenirler. Kaplumbağa, yavaş ve dikkatli hareketleriyle öğrencilere sabırlı ve planlı hareket etmenin önemini öğretir.

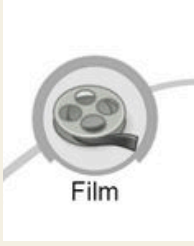
Kaplumbağa bölümünde:

- Algoritma oluşturma: Kaplumbağayı belirlenen noktaya ulaştırmak için komut bloklarını doğru şekilde sıralamak gerekir.

- Döngüler: Özellikle tekrarlayan hareketler olduğunda, döngü komutları ile kaplumbağayı en verimli şekilde hareket ettirmek öğretilir.
- Yön ve mesafe ayarlama: Kaplumbağanın doğru yöne gitmesini sağlamak ve engelleri aşarak hedefe varmak için stratejik kararlar alınır.

Bu bölüm, öğrencilerin temel programlama kavramlarını oyun yoluyla anlamalarını sağlar. Özellikle sabırlı olmayı ve adım adım düşünerek problem çözmeyi teşvik eder.





EBA BLOCKLY BÖLÜMLERİ

<http://blockly.eba.gov.tr/>

Eba blockly "Film" bölümü...

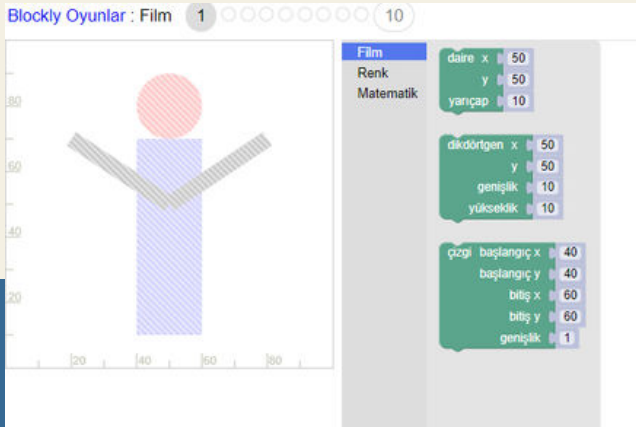
Movie (Film) : Matematiksel denklemlere giriş yapar. Matematik kullanarak bir animasyon hazırlayın. Sonra da filminizi Reddit üzerinden tüm dünyaya yayınlayın.

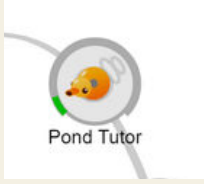
EBA Blockly'nin "Film" bölümü, öğrencilerin dijital hikaye anlatımı ve animasyon oluşturma becerilerini geliştirmelerini sağlayan bir bölüm olarak öne çıkar. Bu bölümde, öğrenciler blok tabanlı komutlar kullanarak kendi animasyonlarını veya kısa filmlerini tasarlayabilirler.

Film bölümünde öğrenciler şu becerileri kazanır:

- Olay sıralama: Hikayede veya animasyonda gerçekleşecek olayları doğru sırayla düzenleyip, karakterleri bu olaylara göre hareket ettirme.

- Diyalog ve hareket komutları: Karakterlerin konuşmalarını ve hareketlerini yönetmek için farklı komutlar kullanarak daha dinamik bir hikaye oluşturma.
- Kreatif düşünme: Hikayeleri kendi yaratıcılıklarıyla geliştirip, programlama becerilerini kullanarak canlandırma.
- Bu bölüm, sadece programlama değil, aynı zamanda öğrencilerin hikaye anlatma yeteneklerini ve yaratıcı düşünme becerilerini de destekler.





EBA BLOCKLY BÖLÜMLERİ

eba

<http://blockly.eba.gov.tr/>

Eba blockly "Pond tutor" bölümü...

Pond Tutor (Gölet Öğreticisi): Metin tabanlı programlamaya giriş yapar. Bir metin düzenleyici vasıtasıyla öbekler ve gerçek JavaScript arasında gidip gelen seviyelerden oluşur.

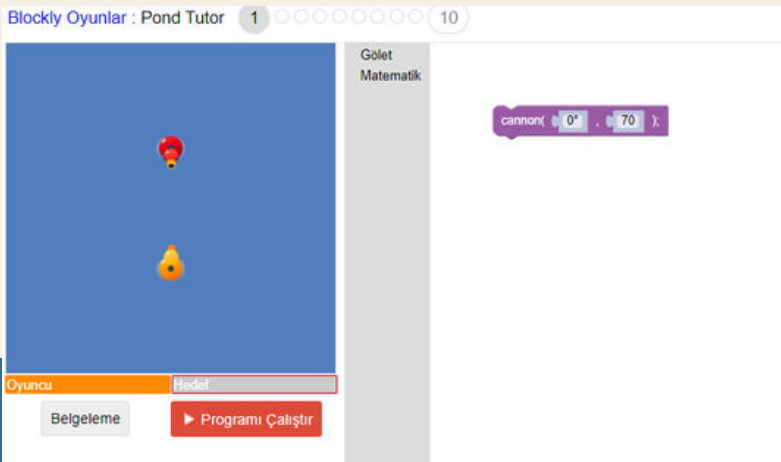
EBA Blockly'nin "Pond Tutor" bölümü, öğrencilerin temel programlama becerilerini geliştirmeye yönelik bir eğitim modülüdür. Bu bölümde, amaç bir su birikintisi etrafında bir karakteri yönlendirmek ve belirli hedeflere ulaşmasını sağlamaktır. Öğrenciler, blok tabanlı kodlama kullanarak belirli görevleri çözmeye çalışır ve algoritmik düşünme becerilerini pekiştirirler.

Bu bölümde:

- Algoritma Mantığı: Öğrenciler, bir dizi komut kullanarak karakterin doğru adımlarla hedefe ulaşmasını sağlar.

- Koşullu İfadeler ve Döngüler: Daha karmaşık seviyelerde, koşullu ifadeler (if-else) ve döngüler kullanarak daha verimli yollar geliştirilir.
- Hata Ayıklama: Yanlış komut dizilerinin düzeltilmesi ve doğru yolu bulma süreci, öğrencilerin problem çözme becerilerini artırır.

"Pond Tutor" bölümü, öğrencilerin kodlama dünyasına adım atmalarını sağlayan eğlenceli ve öğretici bir deneyim sunar.





EBA BLOCKLY BÖLÜMLERİ

eba

<http://blockly.eba.gov.tr/>

Eba blockly "Gölet" bölümü...

Pond (Gölet): En akıllı ördeği programlama yarışmasıdır. Öbek veya JavaScript'ten birini kullanın.

EBA Blockly'nin "Gölet" (Pond) bölümü, öğrencilerin kodlama becerilerini geliştirerek daha ileri düzey programlama kavramlarını öğrenmelerini amaçlayan bir modüldür. Bu bölümde, kullanıcılar blok tabanlı komutlar yerine gerçek kod yazarak bir karakteri (genellikle bir robot) göletteki hedeflerine ulaştırmaya çalışır.

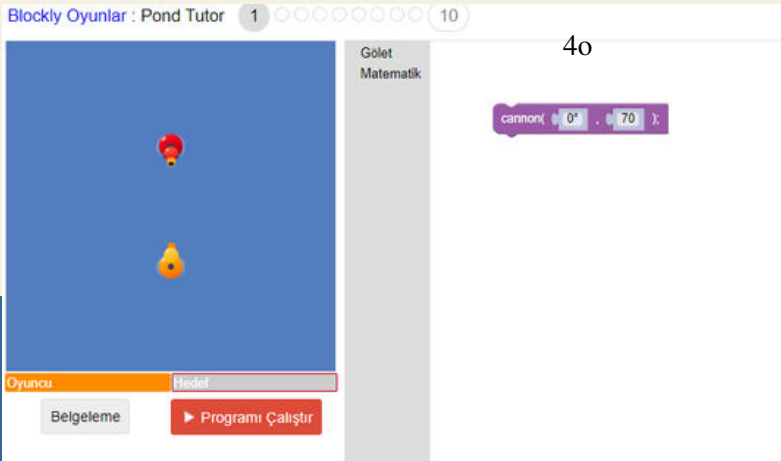
Gölet bölümünün temel özellikleri şunlardır:

- **Metin Tabanlı Kodlama:** Diğer EBA Blockly bölümlerinden farklı olarak, bu bölümde gerçek kod yazılır. Bloklar yerine Python veya JavaScript gibi diller kullanılarak kodlama yapılır..

Algoritma Geliştirme: Öğrenciler, hedeflere ulaşmak için belirli stratejiler geliştirir. Karakterin hareketlerini, döngüleri ve koşullu ifadeleri kullanarak kontrol ederler.

- **Gerçek Zamanlı Problem Çözme:** Kod yazıldıktan sonra, karakter anında tepki verir. Öğrenciler hatalarını görüp düzelterek problem çözme yeteneklerini pekiştirir.

Bu bölüm, blok tabanlı programlamadan metin tabanlı programlamaya geçiş yapmak isteyen öğrenciler için mükemmel bir basamaktır. "Gölet" sayesinde öğrenciler, daha gelişmiş programlama dillerine adım atarak gerçek dünya kodlama projelerine hazırlanır.



KODLA ÇOCUK



EBA CODY NEDİR?

<http://blockly.eba.gov.tr/>

Eba Cody hakkında bilgin var mı?

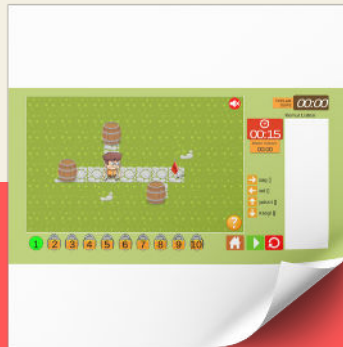
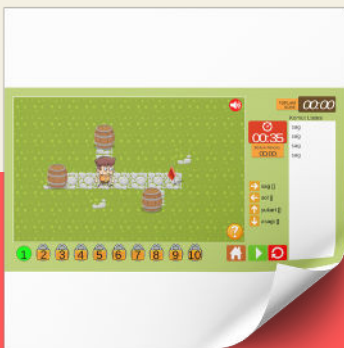
EBA Cody, Milli Eğitim Bakanlığı'nın öğrencilere kodlama dünyasını tanıtmak ve bu alandaki yeteneklerini geliştirmek amacıyla hazırladığı, eğlenceli bir oyun platformudur. Özellikle 6-12 yaş arasındaki çocukların algoritma oluşturma becerilerini geliştirmeye yönelik olarak tasarlanmıştır.

Cody ile Neler Yapılır?

- Algoritma Oluşturma: Oyun içerisinde verilen görevleri tamamlamak için adım adım çözüm yolları (algoritmalar) oluşturulur.
- Problem Çözme: Karşılaşılan engelleri aşmak için farklı stratejiler deneyerek problem çözme becerileri geliştirilir.
- Mantıksal Düşünme: Kodlama yaparken adım adım düşünmeyi ve neden-sonuç ilişkilerini kurmayı öğrenmek.
- Kodlamaya Hazırlık: Gerçek kodlama dillerine geçiş öncesi temel kavramları öğrenmek.

Cody Oyununun Özellikleri

- Basit ve Anlaşılır Arayüz: Çocukların kolaylıkla kullanabileceği, görsel olarak zengin bir arayüze sahiptir.
- Eğlenceli Görevler: Oyunlaştırılmış bir yaklaşımla öğrenmeyi daha keyifli hale getirir.
- Adım Adım İlerleme: Her seviyede yeni bir beceri kazandırılır ve öğrenci adım adım ilerler.
- Çeşitli Düzeyler: Başlangıç seviyesinden ileri seviyeye kadar farklı zorluk seviyelerindeki oyunlar bulunur.





EBA CODY NEDİR?

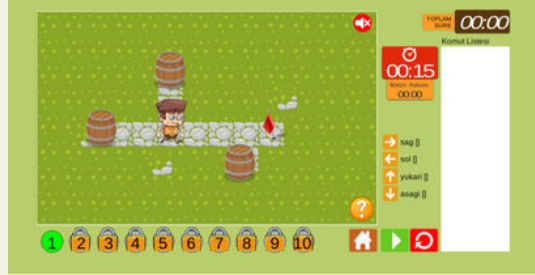
<http://blockly.eba.gov.tr/>

Eba Cody 'nin Önemi...

EBA Cody, çocukların kodlama dünyasına eğlenceli bir şekilde adım atmalarını sağlayan, önemli bir eğitim aracıdır. Hem eğlenirken hem de öğrenirken, çocukların geleceğin teknolojilerine hazırlanmalarına katkı sağlar.

Cody Neden Önemli?

- Erken Yaşta Kodlama: Çocukların küçük yaşta kodlama ile tanışmalarını sağlayarak geleceğe hazırlanmalarına katkı sağlar.
- Mantıksal Düşünme Becerilerini Geliştirir: Kodlama sürecinde öğrenciler adım adım düşünmeyi ve problem çözmeyi öğrenirler.
- Yaratıcılığı Tetikler: Farklı çözüm yolları deneyerek öğrenciler kendi çözümlerini üretebilirler.
- Bilgisayar Becerilerini Artırır: Bilgisayarı etkin kullanma becerilerini geliştirir.



KODLA ÇOCUK

eba

MOBİL KOD EBA NEDİR?



<http://mobilkod.eba.gov.tr/>

Mobil Kod Eba'yı daha önce duydun mu?

Mobil Kod EBA, Milli Eğitim Bakanlığı'nın öğrencilere kodlama becerisi kazandırmak amacıyla geliştirdiği, tamamen ücretsiz ve online bir platformdur. Bu platform, öğrencileri uzay görevine çıkan bir karakter olan "Maskod" ile birlikte farklı gezegenleri keşfederken kodlama dünyasına adım atmaya davet ediyor.

Mobil Kod Eba'ya Nasıl Giriş Yapılır?

Mobil Kod EBA'ya Öğrenci Girişi Nasıl Yapılır?

Mobil Kod EBA platformuna öğrenci girişi yapmak oldukça kolaydır. İhtiyacınız olan tek şey, bir EBA hesabı ve bir internet bağlantısı.

Giriş Adımları:

1. Cihazınızı Hazırlayın: Mobil telefonunuz veya tabletinizde internet bağlantınızı kontrol edin.

2-Mobil Kod EBA Sitesini Açın: Tarayıcınızın adres çubuğuna <http://mobilkod.eba.gov.tr/> adresini yazın ve Enter tuşuna basın.

3-Giriş Bilgilerinizi Girin: Açılan sayfada karşınıza çıkacak giriş bölümüne EBA kullanıcı adınızı ve şifrenizi doğru bir şekilde yazın.

4-Giriş Yapın: Tüm bilgileri doğru girdikten sonra "Giriş Yap" butonuna tıklayın.



eba

MOBİL KOD EBA NEDİR?



<http://mobilkod.eba.gov.tr/>

Mobil Kod Eba'yı tanıyalım

Mobil Kod EBA, Milli Eğitim Bakanlığı'nın öğrencilere kodlama becerisi kazandırmak amacıyla geliştirdiği, tamamen ücretsiz ve online bir platformdur. Bu platform, öğrencileri uzay görevine çıkan bir karakter olan "Maskod" ile birlikte farklı gezegenleri keşfederken kodlama dünyasına adım atmaya davet ediyor.

Mobil Kod EBA ile Neler Yapılır?

- Kodlama Becerisi Kazanmak: Oyun içerisinde verilen görevleri tamamlamak için kod bloklarını kullanarak karakteri yönlendirmek.
- Algoritmik Düşünme: Problemleri çözmek için adım adım çözüm yolları (algoritmalar) oluşturmak.
- Mantıksal Düşünme: Neden-sonuç ilişkilerini kurarak farklı senaryolara uygun kodlar yazmak.
- Problem Çözme: Karşılaşılan engelleri aşmak için farklı stratejiler geliştirmek.

Mobil Kod EBA'nın Özellikleri

- Eğlenceli ve Öğrenmeye Teşvik Edici: Oyunlaştırılmış bir yaklaşımla öğrenmeyi daha keyifli hale getirir.
- Adım Adım İlerleme: Her seviyede yeni bir beceri kazandırılır ve öğrenci adım adım ilerler.
- Çeşitli Düzeyler: Başlangıç seviyesinden ileri seviyeye kadar farklı zorluk seviyelerindeki oyunlar bulunur.
- Mobil Uyumlu: Telefon ve tabletlerden de erişilebilir olması sayesinde her yerden öğrenme imkanı sunar.
- Tamamen Ücretsiz: Milli Eğitim Bakanlığı tarafından ücretsiz olarak sunulur.



eba

MOBİL KOD EBA NEDİR?



<http://mobilkod.eba.gov.tr/>

Peki Neden Mobil Kod Eba?

Çocukların küçük yaşta kodlama ile tanışmalarını sağlayarak geleceğe hazırlanmalarına katkı sağlar.

Neden Mobil Kod EBA?

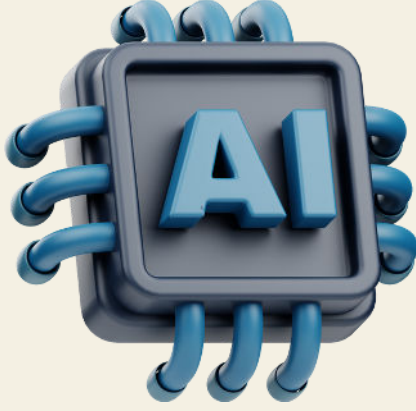
- Erken Yaşta Kodlama: Çocukların küçük yaşta kodlama ile tanışmalarını sağlayarak geleceğe hazırlanmalarına katkı sağlar.
- Oyun Oynarken Öğrenmek: Eğlenirken öğrenme prensibiyle kodlama becerilerini geliştirir.
- Mantıksal Düşünme Becerilerini Geliştirir: Kodlama sürecinde öğrenciler adım adım düşünmeyi ve problem çözme öğrenirler.
- Yaratıcılığı Tetikler: Farklı çözüm yolları deneyerek öğrenciler kendi çözümlerini üretebilirler.

Mobil Kod EBA Kimler İçin Uygun?

Mobil Kod EBA, özellikle ilkököl çağındaki çocukların kodlama dünyasıyla tanışmaları için ideal bir platformdur. Ancak her yaşta meraklı birey, bu platformu kullanarak kodlama öğrenmeye başlayabilir. Özetle, Mobil Kod EBA, çocukların ve gençlerin kodlamaya olan ilgilerini artırarak, onların geleceğin teknolojilerine hazırlanmalarına önemli katkılar sağlamaktadır. Eğlenceli bir yolculukla kodlama öğrenmek isteyen herkes için Mobil Kod EBA, kaçırılmaması gereken bir fırsattır.

- Daha fazla bilgi için Mobil Kod EBA web sitesini ziyaret edebilirsiniz: Mobil Kod EBA ile Neler Yapılır?
- Kodlama Becerisi Kazanmak: Oyun içerisinde verilen görevleri tamamlamak için kod bloklarını kullanarak karakteri yönlendirmek.
- Algoritmik Düşünme: Problemleri çözmek için adım adım çözüm yolları (algoritmalar) oluşturmak.
- Mantıksal Düşünme: Neden-sonuç ilişkilerini kurarak farklı senaryolara uygun kodlar yazmak.
- Problem Çözme: Karşılaşılan engelleri aşmak için farklı stratejiler geliştirmek.





YAPAY ZEKA NEDİR?

chat Gpt Gemini Claude

Yapay Zekanın tanımı

Yapay Zeka Nedir?

Yapay zeka (AI), aslında makinelerin, yani bilgisayarların bizim gibi "düşünebilmesi" ve bazı şeyleri "öğrenebilmesi" anlamına geliyor. Örneğin, seninle yazışan ChatGPT gibi bir programın, senin yazdıklarını anlayıp cevap vermesi yapay zeka sayesinde oluyor. Yapay zeka, tıpkı bir robot öğretmen gibi, belirli işleri daha hızlı ve akıllı bir şekilde yapabiliyor.

Genel Yapay Zeka Nedir?

Genel yapay zeka ise insan gibi geniş bir şekilde düşünebilen ve öğrenebilen süper zeki robotlar hayal et! Bu robotlar, matematikten tarihe, dil öğrenmeden resim yapmaya kadar her şeyi anlayabilirler. Şu an böyle robotlar tam anlamıyla yapılmadı, ama üzerinde çalışılıyor. Bu robotlar, hem kek pişirebilir hem de araba sürebilir!

Üretken Yapay Zeka Nedir?

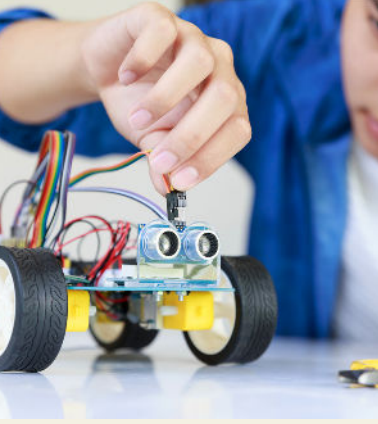
Üretken yapay zeka (Generative AI), yeni ve orijinal içerikler üretebilen bir yapay zeka türüdür. "Üretmek" kelimesinden de anlayabileceğin gibi, bu tür yapay zeka sıfırdan yeni şeyler yaratabilir. Bu içerik, metin, resim, müzik, video, kod gibi farklı formatlarda olabilir. Üretken yapay zeka, öğrenmiş olduğu bilgileri birleştirip, daha önce hiç var olmamış şeyler ortaya çıkarabilir. Yani bu yapay zeka türü, sadece var olan bilgileri kullanmakla kalmaz, aynı zamanda bu bilgileri yaratıcı şekilde kullanarak tamamen yeni şeyler ortaya koyar.

Bu teknolojiyi hayal etmek için, bir ressamın boş bir tuvale yeni bir tablo çizdiğini ya da bir yazarın hiç var olmayan bir hikaye yazdığını düşün. Üretken yapay zeka da benzer şekilde bilgisayar üzerinden sıfırdan yeni resimler, yazılar ya da müzikler üretebilir.

Üretken Yapay Zeka Nasıl Çalışır?

Bu yapay zeka, büyük miktarda veriyi analiz ederek çalışır. Örneğin, yüzlerce hikaye okur ve bu hikayelerden öğrendiği kuralları ve desenleri kullanarak yeni bir hikaye yazar. Resim üretirken ise, binlerce resim örneği inceleyip, bu resimlerden öğrendiği stili kullanarak yeni bir resim çizer. Yani bu yapay zeka, öğrendiklerini kendi yaratıcı tarzında birleştirir ve sonuçta özgün bir şey ortaya koyar.

KODLA ÇOCUK



ROBOTİK KODLAMA NEDİR?



Scratch Mblock Pictoblox

Robotik Kodlama...

Robotik kodlama, robotların belirli görevleri yerine getirebilmesi için yazılım geliştirme sürecidir. Bu süreç, bir robotun nasıl hareket edeceğini, nesnelere nasıl tanıyacağını veya belirli görevleri nasıl gerçekleştireceğini programlamayı içerir. Robotik kodlama, sensörler, motorlar ve yapay zeka gibi teknolojilerle birlikte kullanılarak robotların etkileşimli, zeki ve bağımsız hale gelmesini sağlar.

Robotik Kodlama ile Neler Yapılabilir?

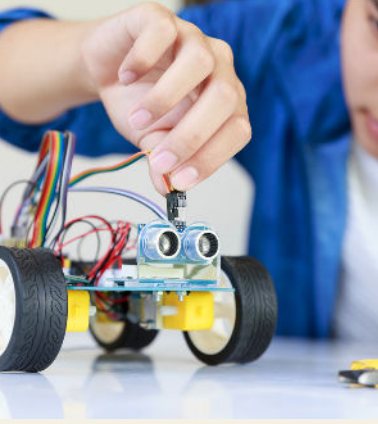
- Otonom Araçlar: Robotik kodlama, kendi kendine gidebilen arabalar gibi araçları programlamak için kullanılır. Araçlar çevreyi algılayarak yol durumuna göre karar verirler.
- Ev Robotları: Süpürge robotları gibi ev robotları, belirli bir alanı temizlemek üzere programlanır. Bu robotlar, sensörleriyle alanları tarar ve engelleri tanır.

- Endüstriyel Robotlar: Fabrikalarda kullanılan robotlar üretim hattında belirli görevleri yerine getirir, örneğin montaj yapar veya parçaları taşır.
- Eğitim Amaçlı Robotlar: Eğitim kurumlarında öğrencilere robotik öğretmek amacıyla kullanılan robotlar. Bu robotlar, basit komutları izleyerek hareket eder ve çeşitli görevleri yerine getirir.
- Arama Kurtarma Robotları: Afet durumlarında, tehlikeli alanlara girip hayatta kalanları bulabilecek şekilde programlanmış robotlar.

Olumlu Yönleri

- Yaratıcılığı Geliştirir: Robotik kodlama, problem çözme yeteneklerini ve yaratıcı düşünmeyi teşvik eder. Farklı görevler için yeni çözümler bulmak, çocuklar ve gençler için harika bir öğrenme deneyimi sunar.
- Teknolojiye Hazırlık: Robotik kodlama, öğrencileri geleceğin teknolojileri hakkında bilgi sahibi yapar. Bu beceriler, ilerideki meslek hayatlarında avantaj sağlar.
- Takım Çalışmasını Teşvik Eder: Genellikle robot projeleri grup halinde yapılır ve takım çalışması becerilerini geliştirir.
- STEM Becerilerini Geliştirir: Bilim, teknoloji, mühendislik ve matematik (STEM) alanlarına olan ilgiyi artırır ve bu alanlardaki becerilerin gelişimine katkı sağlar.

KODLA ÇOCUK
YAZAR



ROBOTİK KODLAMA NEDİR?



Scratch Mblock Pictoblox

Robotik Kodlama...

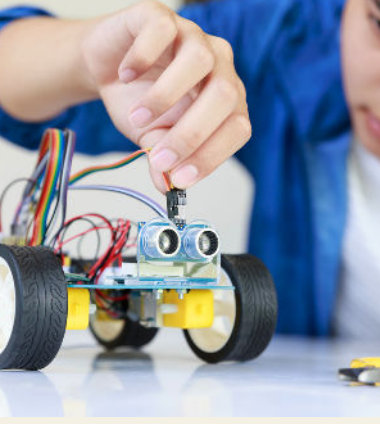
Olumsuz Yönleri

- Başlangıç Maliyetleri: Robotik kitle ve ekipmanlar, başlangıçta pahalı olabilir. Bazı robotik kitle ve sensörler yüksek maliyetli olabilir.
- Öğrenme Süreci Zor Olabilir: Robotik kodlama, yeni başlayanlar için zorlayıcı olabilir. Özellikle karmaşık kodlar ve algoritmalarla uğraşmak zaman alabilir.
- Donanım Sorunları: Robotun donanımında yaşanan sorunlar veya yazılımla uyumsuzluklar zaman zaman can sıkıcı olabilir. Bu sorunlar, proje sürecini yavaşlatabilir.
- Zaman Alıcı: Büyük projeler ve karmaşık robotlar programlamak zaman alabilir, bu da sabır gerektirir.

Robotik Kodlama Programları

- Scratch
- Tinkercad
- Mblock
- Pictblox
- Appinventor

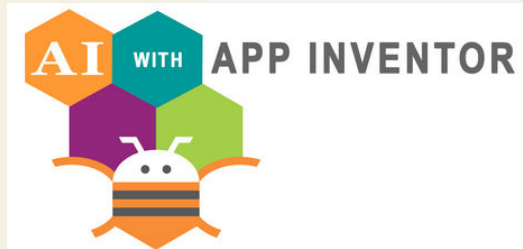
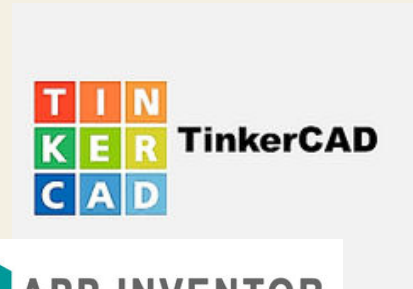
KODLA ÇOCUK
ATODU



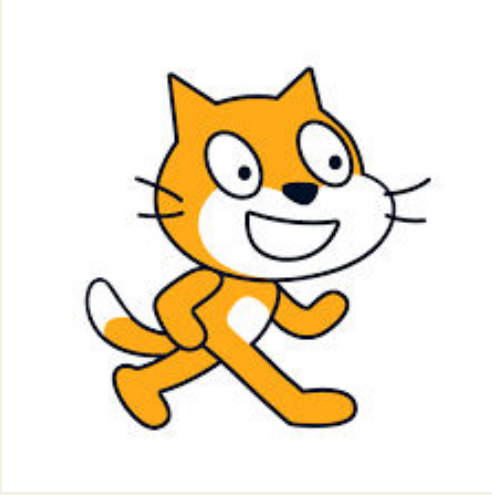
BLOCK KODLAMA PROGRAMLARINI TANIYALIM

Aşağıda bazı block kodlama programalarını görüyorsunuz.

- *Scratch*
- *Mblock*
- *Pictoblox*
- *Tinkercad*
- *Appinventor*



KODLA ÇOCUK



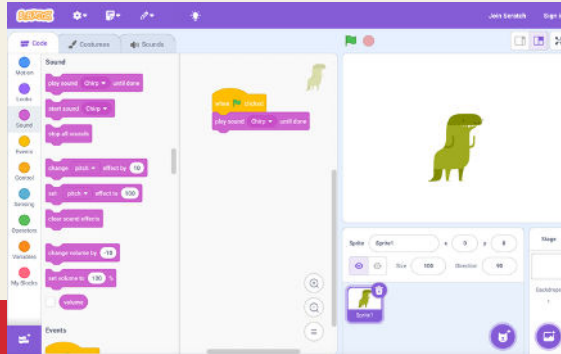
SCRATCH

Scratch Programını tanıyalım...

Scratch, blok tabanlı kodlamaya başlamanın en kolay ve eğlenceli yollarından biridir. Bu programda, tıpkı yapboz parçaları gibi kod bloklarını sürükleyip bırakarak kendi oyunlarını, animasyonlarını ve hikayelerini oluşturabilirsin. Scratch'te “Eğer şu olursa” bloklarını kullanarak bir oyundaki karakterin belirli bir duruma göre hareket etmesini sağlayabilirsin.

Neler Yapılabilir?

Bir oyun yapıyorsun ve Scratch'te bir karaktere “eğer sağ ok tuşuna basılırsa sağa git” komutunu veriyorsun. Bu sayede karakterin klavyedeki tuşlarla kontrol edilebilir hale geliyor. Gerçek hayatta, tıpkı bir karakterin bilgisayar oyununda nasıl hareket edeceğini belirleyen kuralları koyduğun gibi.





MBLOCK

Mblock Programını tanıyalım...

Mblock, hem blok kodlama hem de metin tabanlı kodlamayı öğrenmek için kullanılan bir platformdur. Scratch gibi bir arayüze sahip olmasına rağmen, Mblock ile robotik projeler yapabilir ve hatta Arduino gibi donanımların programlanmasını sağlayabilirsiniz. Bu, sadece sanal projeler değil, gerçek dünyadaki fiziksel robotları da kodlamayı sağlar.

Neler Yapılabilir?

Eğer bir robot yapmışsan, Mblock ile bu robotu programlayıp ona "önündeki engeli görürsen dur" diyebilirsin. Tıpkı bir araba park ederken önündeki engeli algılayan sensörler gibi, Mblock'ta robotun sensörlerini kontrol edebilirsin.

KODLA ÇOCUK



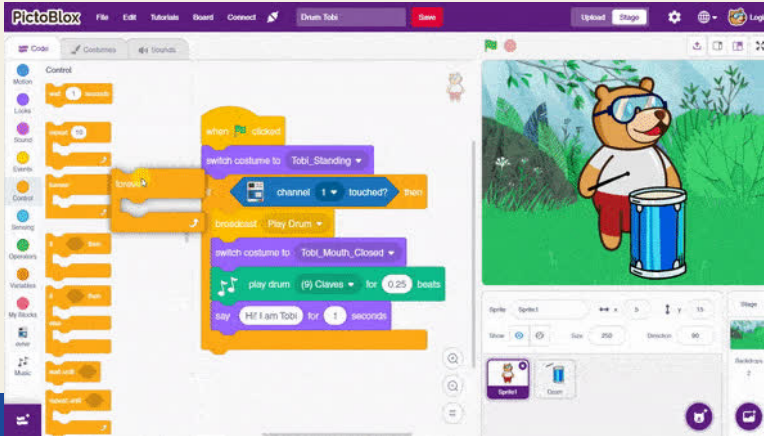
PICTOBLOX

Pictoblox Programını tanıyalım...

Scratch'e benzer şekilde çalışan bir başka blok tabanlı programlama platformudur. Ancak Pictoblox ile sadece animasyonlar ve oyunlar yapmazsın, aynı zamanda yapay zeka ve robotik projeler de geliştirebilirsin. Yani, daha ileri düzey projelerde kullanılabilir.

Neler Yapılabilir?

Pictoblox ile bir kamera kullanarak nesne tanıma projesi yapabilirsin. Örneğin, kameraya bir elma gösterdiğinde “Bu bir elma!” diyebilecek bir yapay zeka uygulaması geliştirebilirsin. Tıpkı bir güvenlik kamerasının yüz tanıma sistemi gibi.

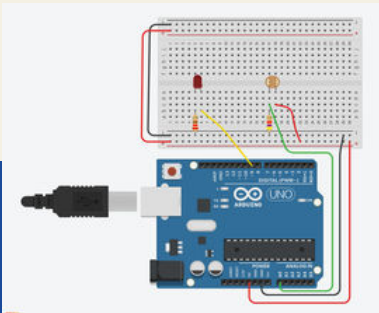
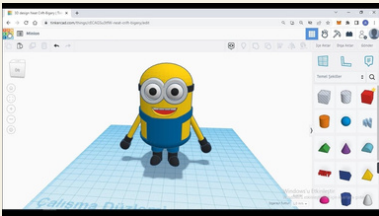




TINKERCAD

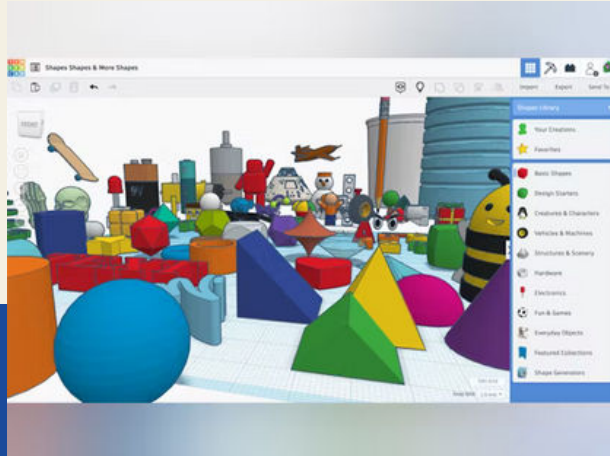
Tinkercad Sitesini tanıyalım...

blok kodlama ve 3D modelleme için kullanılan bir programdır. Elektronik devreler oluşturabilir ve onları sanal ortamda test edebilirsiniz. Tinkercad ile basit devre elemanları kullanarak LED ışıkları yakabilir, motorları çalıştırabilir veya sensörlerle robotlar yapabilirsiniz.



Neler Yapılabilir?

Diyelim ki bir proje yapıyorsun ve bir lamba devresi kurman gerekiyor. Tinkercad'de bir pil, anahtar ve LED ışık kullanarak bu devreyi bloklar halinde kurabilir ve ışığın yanıp sönmelerini sağlayabilirsin. Gerçek hayatta, tıpkı bir elektrik devresi kurar gibi Tinkercad'de sanal devreler oluşturabilirsin.



KODLA ÇOCUK



APP

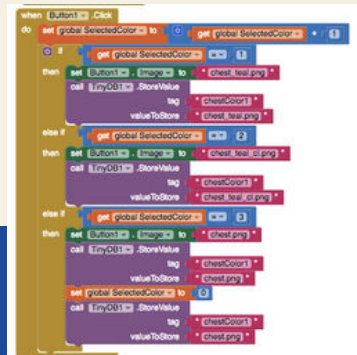
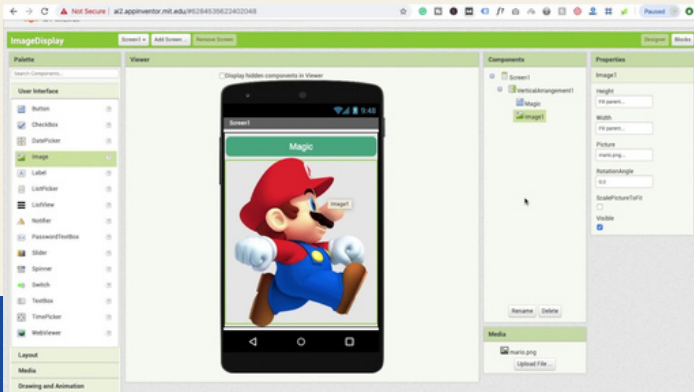
INVENTOR

App Inventor Sitesini tanıyalım...

Kendi mobil uygulamalarını tasarlayıp kodlayabileceğin blok tabanlı bir programdır. Bu program sayesinde, Android telefonlar için uygulamalar geliştirebilirsin. Hem görsel olarak tasarım yapıp hem de kodları bloklarla birleştirerek, oyunlar veya günlük hayatta kullanılabilecek uygulamalar yapabilirsin.

Neler Yapılabilir?

Bir sağlık uygulaması yapmak istediğini düşün. AppInventor'da blok kodlama ile adım sayar yapabilir, günlük adım hedefini belirleyebilir ve hedefe ulaştığında uygulama sana bir bildirim gönderebilir. Tıpkı gerçek hayatta kullandığın sağlık uygulamaları gibi!



KODLA ÇOCUK



PYTHON PROGRAMI

Çocuklar için Pythonu tanıyalım...

Python programı nedir?

Python, bilgisayarlarla iletişim kurmanı sağlayan bir programlama dilidir. Bilgisayarlar, bizim verdiğimiz talimatları anlayıp işlerler. Python, bu talimatları çok basit ve anlaşılır bir şekilde yazabileceğin bir dildir. Diğer programlama dillerine göre, Python daha kolay öğrenilir ve yazması daha az zaman alır. Bu yüzden çocuklar ve yeni başlayanlar için harika bir seçenektir.

Python'u bir lego setine benzetebilirsin. Nasıl ki lego parçalarını bir araya getirerek bir yapı oluşturuyorsan, Python'da da kodları birleştirerek bilgisayara ne yapması gerektiğini söylersin. Bu dil, her yaşta insanın anlayabileceği kadar basit kurallara sahiptir ama aynı zamanda çok güçlü işler yapabilir.

Python'un Önemi

Python'un en önemli özelliği basit olmasıdır. Çocuklar için yazımı ve okunması kolay olduğu için, kodlamayı öğrenmek ve problem çözme yeteneklerini geliştirmek açısından çok faydalıdır. Ayrıca Python, çok geniş bir kullanım alanına sahiptir: web siteleri yapmaktan robotları kontrol etmeye, veri analizinden oyun yapımına kadar birçok farklı alanda kullanılabilir.

Gerçek hayattan bir örnekle anlatırsak: Diyelim ki bir arkadaşın doğum gününe geri sayım yapmak istiyorsun. Python ile, bilgisayara "Bana bugünden itibaren doğum gününe kaç gün kaldığını hesapla" diyebilirsin. Python, tarihleri alır ve bu hesaplamayı senin için yapar. Yani, seni bir matematik hesabından kurtarıp zaman kazandırır!

